ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE ETTORE CONTI

PROGRAMMAZIONE DI MATERIA: Informatica Biennio

Anno Scolastico 2025-26

MATERIA: INFORMATICA

Classe: II LA **Docente: Giovanni Molfesi**

Competenze di asse culturale
• Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica. • Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi. • Analizzare dati ed interpretarli, sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.

Competenze disciplinari	
• Padronanza d'uso degli strumenti dell'Information Technology idonei alla soluzione di problemi connessi allo studio delle altre discipline.	
Conoscenze	**Abilità**
• Pacchetto applicativo Excel • Caratteristiche dei linguaggi informatici • Struttura di un algoritmo • Diagrammi di flusso • Parole chiave e sintassi del linguaggio C++ per definire i dati • rappresentare le operazioni di I/O • calcolo e assegnazione di costanti e variabili • Codifica delle strutture di selezione e iterazione in C++	• Saper utilizzare le funzioni di calcolo e di rappresentazione grafica di Excel • Saper analizzare un problema ed impostare un algoritmo risolutivo • Saper codificare semplici algoritmi per costruire programmi eseguibili dal computer e controllarne l'esecuzione

Milano, 29 maggio 2026 Giovanni Molfesi ……..

Allievi: ……..

……..