ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE ETTORE CONTI

ALLEGATI DEL SISTEMA DELLA QUALITÀ	Cod. A 7PRMT-1
(Norma UNI EN ISO 9001:2008)	Pag. 1 / 1

PROGRAMMAZIONE DI MATERIA / AREA DI INDIRIZZO - Biennio

Anno Scolastico 2024-25

MATERIA: INFORMATICA

Classe: III LA **Docente: Giovanni Molfesi**

Competenze di asse culturale
• Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica. • Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi. • Processare dati ed istruzioni attraverso linguaggi di programmazione (C++); uso consapevole di strumenti di calcolo programmabili; accesso ad applicazioni specifiche di tipo informatico.

Competenze disciplinari	
• Padronanza d'uso degli strumenti dell'Information Technology idonei alla soluzione di problemi connessi allo studio delle altre discipline. Uso di linguaggi di programmazione(C++)	
Conoscenze	**Abilità**
• Algoritmi • Proprietà degli Algoritmi • Programmazione OOP • Librerie in C++ • Cicli in C++ • Vettori in C++	• Saper redigere un Algoritmo risolutore • Saper scrivere un Algoritmo risolutore • Saper scrivere un semplice programma in C++

Milano, 3 giugno 2025 Giovanni Molfesi ……..

Allievi: ……..

……..

EDIZIONE		REVISIONE	
Numero:	2	Numero:	1
Data:	01/09/10	Data:	02/09/2013